

HDC Detectie bij Habitus

Henk De Clercq 



LES 2

We hebben in les 1 en de daaropvolgende thustraining onze hond geleerd om de geur van Rode Kong (RK) te herkennen door 'pairing' met hondensnoepjes en/of spel. Zo leert onze hond de gewenste geur te herkennen.

In les twee testten we de geurherkenning met de Oefening 'keuzespel' met 2 scentcurves (SC). Je moet nu vooral trainen via het "keuzespel", maar vergeet ook je basis oefeningen niet!

Oefeningen

De basisoefeningen blijven belangrijk:

Lees de richtlijnen eens goed door vooraleer je aan de slag gaat.

Oef. 1a - >RK in je hand, ruiken, Markeer&Beloon

Dit moet nu al lukken zonder koekje in de rode Kong. we de duurtijd van het ruiken aan de RK opbouwen, door iets later te markeren&belonen. Daarmee werken we ook al aan de eerste stappen van een verwijzing.

- Stap 1. Markeer&Beloon onmiddellijk met een koekje op de RK.

Hou de RK in je hand (de ene keer in je rechterhand, en dan weer in je linkerhand), op neushoogte van je hond, zodat het voor je hond comfortabel is om aan de RK te ruiken zonder te springen (of te moeten bukken).

Beweeg de RK horizontaal waarbij je de hond achter de RK lokt en plots stil houdt. Markeer&Beloon met een koekje op de RK. Herhaal 5 keer.

Lukt het al goed?

Het lukt 4 tot 5 keer: ga door naar stap2.

Het lukt 3 keer. Herhaal dezelfde stap

Het lukt slechts 2 keer: stop en probeer later.

Het lukt slechts 1 keer, of niet: stop terug voedsel in de RK en geef je hond minstens éénmaal per dag eten uit de RK.

- Stap 2. Markeer / wacht 1" en Beloon met een koekje op de RK.
- Het lukt 4 tot 5 keer: ga door naar stap3.
- Het lukt 3 keer. Herhaal stap2.
- Het lukt slechts 2 keer: ga terug naar stap1.

- Stap 3. Markeer / wacht 2" en Beloon met een koekje op de RK.

- Trainingstijd: 3 minuten.

**Tip: laat je hond ruiken aan het grote gat aan de onderkant van de RK. Check of je hond weldegelijk ruikt aan de RK. Aanraken alleen is niet goed genoeg. Je hond mag niet denken dat het een "target game" is. Wanneer dit niet goed lukt, kan je eventueel een grotere RK gebruiken.*

Na en paar dagen merk je dat het wél al goed gaat. Als dat inderdaad zo is gaan

Oef. 1b - >RK op de grond, ruiken, Markeer&Beloon

Hetzelfde kan in de oefeninge waarbij je de RK op de grond legt, onder de tip van je voet. Neem een RK zonder koekje en hou 3 koekjes klaar in je hand.

- Stap 1: plaats de RK op de grond. Elke keer dat je hond aan de RK ruikt (lichtjes aanraken mag): markeer&beloon door het voedsel op de RK te leggen (of er juist naast): rewardplacement. Mocht je hond de RK willen pakken dan moet je rapper het koekje plaatsen/laten vallen. Zorg dat je markeert op het moment dat de hond ruikt aan de RK, en niét op het moment dat hij wegstijgt, er in bijt, wegduwt of vastpakt. Markeer terwijl je hond zijn neus op de RK heeft, niet wanneer hij juist stopt met ruiken en opkijkt naar jou. Vermijd oogcontact. De timing is hier cruciaal.
- Oefen tot je hond niet meer krabt of bijt. Hij mag zelf zijn houding bepalen (Staan / Zit /Af).
- Lukt het al goed?
Het lukt 4 tot 5 keer: ga door naar stap2.
Het lukt 3 keer. Herhaal dezelfde stap
Het lukt slechts 2 keer: stop en probeer later.
Het lukt slechts 1 keer, of niet: stop terug voedsel in de RK en geef je hond minstens éénmaal per dag eten uit de RK.

- Stap 2. Markeer / wacht 1" en Beloon met een koekje op de RK.
- Het lukt 4 tot 5 keer: ga door naar stap3.
- Het lukt 3 keer. Herhaal stap2.
- Het lukt slechts 2 keer: ga terug naar stap1.

- Stap 3. Markeer / wacht 2" en Beloon met een koekje op de RK.
- Het lukt 4 tot 5 keer: ga door naar stap4.
- Het lukt 3 keer. Herhaal stap3.
- Het lukt slechts 2 keer: ga terug naar stap2.
Het lukt slechts 1 keer: ga terug naar stap1

- Stap 4. Markeer / wacht 3" en Beloon met een koekje op de RK.
- Trainingstijd: 3 minuten.

Oef. 3 – Keuzespel met 2 scentcurves (SC) en >RK

In deze oefening werken we met 2 "sent curves" (SC). We plaatsen een RK in één van de SC en moedigen hem aan om er aan te ruiken. Op moment dat hij zijn neus in de SC steekt geven we een koekje door het gat in de achterkant van de SC, dat is het moment dat zijn neus boven de RK is en hij dus de geur van de RK opneemt. Plaatsing van de beloning (reward placement) is hier cruciaal.

Beloon enkel als de hond zijn neus boven de RK is, in de SC (en niet nadat hij zijn neus terugtrekt). Blijf je hand in het gat van de SC houden, ook al heeft je hond zich teruggetrokken. Wacht tot hij zijn neus terug in de SC steekt om het koekje te geven.

Zorg ervoor dat er geen voedsel in de SC achterblijft. We willen de hond immers belonen om aan de RK te snuffelen, niet om naar voedsel te zoeken!

Nu je hond zijn neus in de SC durft te steken, en je hem kan belonen door het gat in de achterkant, gaan we ook de tweede SC gebruiken.



Plaats de 2 SC ongeveer 30 tot 40 cm uit elkaar, op dezelfde hoogte. Plaats de RK in één van de twee SC. Laat je hond zoeken. Wacht geduldig tot hij de juiste SC kiest. Markeer voor de keuze voor de SC met de RK en beloon aan de achterkant met een snoepje. Wacht tot je hond opnieuw zijn neus in de SC steekt en beloon opnieuw met voedsel door het gat achteraan (tweede herkenning). Eventueel volgt nog een derde herkenning. Daarna halen we de hond weg van de twee SC. Herhaal de oefening.

Het is dus best om je hond onmiddellijk te belonen na de eerste herkenning en dan iets langer te wachten om te belonen voor de tweede en derde herkenning. Daarna stop je en kun je eventueel de oefening van in het begin herhalen.

Op het einde van een traingsessie verwijder je de RK uit de SC en zet ze allebei weg waar de hond er niet bij kan. Voorkom dat je hond zijn neus in de SC steekt zonder dat er een RK in zit. Negeer dit gedrag mocht het toch gebeuren.

Later varieer je door de SC af te wisselen met een kartonnen doos, een cartbandje, enz. Alles zonder scherpe randen kan je eigenlijk wel gebruiken.

Hieronder nog eens de volledige training "keuzespel met 2 SC", in het kort:

1. Laat je hond naar de 2 SC toekomen. Als de hond zijn neus in de SC steekt met daarin de RK, beloon je met voedsel door het gat in de achterkant van de SC.
2. Wacht, en beloon opnieuw voor het gewenste gedrag. (x 3).
3. Gooi een koekje weg of laat een assistent de hond afleiden en verwissel de SC's onderling.
4. Herhaal

Als het goed lukt doe je dezelfde oefening waarbij je beloont voor een langere duurtijd dat de hond neus in de SC houdt:

Beloon voor 1"

Beloon voor 2"

Beloon voor 3"

ZOEKEN

Je mag je hond ook nog steeds laten zoeken zoals je de vroeger deed: hondenbrokjes in de tuin verspreiden, zijn speeltje in huis verstoppen, ... Dit helpt onze hond om zijn motivatie en zelfvertrouwen op te bouwen. Je kunt zelfs de spanning lichtjes opdrijven door hem te laten zoeken op nieuwe, voor je hond onbekende plaatsen, vreemde ondergrond, kleine hindernissen, ... Maar maak het niet té moeilijk voor de hond en enkel als hij super gemotiveerd is verhoog je de moeilijkheidsgraad.

Ook wààr je de hond laat naar zoeken is afhankelijk van zijn enthousiasme op dat moment.

- Rode Kong (eventueel vastgezet, met een klem of onder een krat)
- zijn favorietje speeltje
- snoepjes

Zorg voor voorafgaandelijke rust als je hond superenthousiast en/of (over)prikkelt raakt.

Vraag geen controle (ZIT! / BLIJF!) wanneer je hond minder enthousiast is of niet zo graag speelt.